



Gry w pracy nauczyciela bibliotekarza (zestawienie bibliograficzne w wyborze ze zbiorów Biblioteki Pedagogicznej CEN w Suwałkach do roku 2023)

Poszukując materiałów na temat gier edukacyjnych, ich skuteczności i możliwości wykorzystania w pracy nauczyciela bibliotekarza zapraszamy do przejrzania katalogu OPAC WWW <http://bp.cen.suwalki.pl/>

Wydawnictwa zwarte:

1. Gry planszowe : kompendium wiedzy nie tylko dla bibliotekarza : poradnik / Andrzej Januszewski. - Warszawa : Wydawnictwo Stowarzyszenia Bibliotekarzy Polskich, 2017.
Sygn.: 60158-wyp.
2. Historyczne gry dydaktyczne : rozrywka, regionalizm, refleksja / redakcja Karol Sanojca. - Wrocław ; Dziekanów Leśny : Wydawnictwo LTW, 2018.
Sygn.: 59432-wyp.
3. Książka dziecięca i młodzieżowa w świecie multimedialnych : adaptacja a problem formy / Małgorzata Wojciechowska // **W** : Nowe opisanie świata : literatura i sztuka dla dzieci i młodzieży w kręgach oddziaływań / red. nauk. Bernadeta Niesporek-Szamburska, Małgorzata Wójcik-Dudek. - Katowice : Wydawnictwo Uniwersytetu Śląskiego, 2013. - S. 293-308
Sygn.: 82(091)-93-czyt.
4. Między nami graczami : gry dydaktyczne na motywach lektur szkolnych : John Ronald Reuel Tolkien „Hobbit” / Marcin Kowalski ; [il. Grażyna Rigall]. - Wyd. 6. - Gdańsk : Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe, 2012.
Sygn.: 58162-wyp.
5. Między nami graczami : gry dydaktyczne na motywach lektur szkolnych : Na bezdrożach Afryki / Marcin Kowalski. - Wyd. 6. - Gdańsk : Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe, 2014.
Sygn.: 58165-wyp.

6. Między nami graczami : gry dydaktyczne na motywach lektur szkolnych : Obudźmy nasz ogród : etap I „Szukamy klucza”, etap II „Budzimy ogród” / [aut. Agnieszka Frejlich et al. ; rys. Grażyna Rigall]. - Wyd. 3. - Gdańsk : Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe, 2015.
Sygn.: 58164-wyp.
7. Między nami graczami : gry dydaktyczne na motywach lektur szkolnych : Rycerskie śluby / Jacek Foromański ; [il. Grażyna Rigall]. - Gdańsk : Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe, 2016.
Sygn.: 58163-wyp.
8. Między nami graczami : gry dydaktyczne na motywach lektur szkolnych : Złoty klucz / [aut. Agnieszka Frejlich et al. ; il. Grażyna Rigall]. - Gdańsk : Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe, 2016.
Sygn.: 58161-wyp.
9. Od gry komputerowej do lektury - nowoczesne metody motywowania gimnazjalistów do czytania / Agnieszka Kulig // **W** : Trudne lekcje języka polskiego : ku rozwiązaniom praktycznym / red. Anna Janus-Sitarz, Agnieszka Handzel, Agnieszka Kania, Agnieszka Kulig. - Kraków : Towarzystwo Autorów i Wydawców Prac Naukowych Universitas, cop. 2015. - S. 103-121
Sygn.: 57113, 57114-wyp.

Artykuły z czasopism:

10. Baśniowe światy czyli Escape room w bibliotece / Marlena Kowalska // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 9, s. 15-17
11. Biblioteczne wyzwanie walentynkowe : Fun Friendship Month - projekt eTwinning / Aneta Szadzińska // *Biblioteka w Szkole*. - 2018, nr 12, s. 23-26
12. Biblioteczny Escape Room na podstawie powieści Rafała Kosika „Felix, Net i Nika oraz (nie)Bezpieczne Dorastanie” / Katarzyna Drogoś, Ewa Piątek, Urszula Jankowska, Małgorzata Ochłust // *Biblioteka w Szkole*. - 2018, nr 3, s. 22-24
13. Ciemno wszędzie, głucho wszędzie... : gra literacka o „Dziadach” A. Mickiewicza / Aneta Frel // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 10, s. 21
14. Edutainment - rozrywkowa edukacja / Anna Puścińska // *Dyrektor Szkoły*. - 2018, nr 5, s. 58, 60-61
15. Escape room - sposób na nudę w bibliotece / Alicja Piecha, Izabela Wypich // *Dyrektor Szkoły*. - 2017, nr 1, s. 60-63
16. Escape the Library : pomysł na grę biblioteczną / Marzena Tyl // *Biblioteka w Szkole*. - 2017, nr 7/8, s. 20-23
17. Game for purpose - idea gier z przeznaczeniem / Jagoda Siekańska // *Meritum*. - 2017, nr 3, s. 37-42

18. Gra biblioteczna „Co biblioteka skrywa” / Anna Kruk-Gruca // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 11, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji” nr 4, s. 26-28
19. Gra planszowa „Skarbiec” : plastyka w bibliotece szkolnej / Waldemar Malak // *Biblioteka w Szkole*. - 2015, nr 9, s. 10-11
20. Gramy i tworzymy opowieści : „Dawno, dawno, temu...” na podstawie gry „Story Cubes” : scenariusz lekcji bibliotecznej dla klasy IV-VI / Justyna Szkiłdź, Joanna Jagiełło // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2016, nr 12, s. 38
21. Gramy z Emilem - scenariusz zajęć edukacyjnych na podstawie książki „Emil i detektywi” Ericha Kästnera / Anna Krusiewicz ; Mazowieckie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Płocku // *Meritum*. - 2017, nr 3, s. 73-74
22. Gry biblioteczne w edukacji regionalnej / Agata Chlebna, Anna Stanisławska // *Biblioteka w Szkole*. - 2016, nr 6, s. 18-19
23. Gry edukacyjne: nowa fala / Piotr Milewski ; Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy // *Meritum*. - 2017, nr 3, s. 50-55
24. Gry edukacyjne, logiczne i matematyczne w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2022, nr 7/8, s. 29-31
25. Gry książkowe / Beniamin Muszyński // *Biblioteka w Szkole*. - 2014, nr 1, s. 19-20
26. Gry paragrafowe (książkowe) - atrakcyjna propozycja dla uczniów / Magdalena Matela // *Biblioteka w Szkole*. - 2023, nr 6, s. 26-28
27. Gry planszowe : w Wojewódzkiej Bibliotece Publicznej w Kielcach : zasady katalogowania / Paulina Cecko, Anna Liszka // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2023, nr 12, s. 8-10
28. Gry planszowe - kreatywnie w szkole / Beata Burnus // *Życie Szkoły*. - 2012, nr 10, s. 12-13
29. Gry planszowe w bibliotece / Andrzej Januszewski // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2016, nr 12, s. 13-16
30. Gry planszowe w pracy nowoczesnego bibliotekarza / Grzegorz Woźniak // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2016, nr 2, s. 32-34
31. Gry terenowe : nowa jakość w życiu szkoły i biblioteki / Karol Baranowski // *Biblioteka w Szkole*. - 2015, nr 10, s. 6-8
32. Gry w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Jaworznie / Anna Ptaszkiewicz-Godzina // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2022, nr 7/8, s. 25-28
33. Harry Potter i szkolna biblioteka : scenariusz literackiej gry terenowej / Beata Janik // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 7/8, s. 37-40
34. Kącik gier w małej bibliotece / Maria Jonak, Anna Drygas // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 3, s. dod. „Planszówki w szkole”, s. 16
35. Klub gier planszowych bibliotece krok po kroku / Sławek Wiechowski // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 3, dod. „Planszówki w szkole”, s. 12-13
36. Kodujemy fragment historii Harry’ego Pottera : zajęcia z elementami programowania / Barbara Leszczyńska // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 5, s. 14-15

37. Kości opowieści zostały rzucone czyli Story Cubes w rozwijaniu zainteresowań czytelniczych / Magdalena Brewczyńska // *Biblioteka w Szkole*. - 2016, nr 11, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji” nr 4, s. 11-13
38. Kto uśmiercił książkę i jaką? : zagadka kryminalna / Karolina Szostak-Lubomska // *Biblioteka w Szkole*. - 2017, nr 12, s. 29-31
39. Mikołajek : gra planszowa dla dzieci : na podstawie książki René Gosciniego i Jeana-Jaques'a Sempé / Urszula Baran [et al.] // *Biblioteka w Szkole*. - 2014, nr 10, s. 24-25
40. Mikołajek super kumpel : scenariusz gry czytelniczej / Agnieszka Bartnicka // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 1, s. 51-53
41. Na tropie skarbu króla Midasa : podchody biblioteczne / Katarzyna Chojnacka-Musiak // *Biblioteka w Szkole*. - 2015, nr 10, s. 18-20
42. Na tropie skarbu - podchody w przedszkolu w detektywistycznym klimacie / Monika Litwinow // *Wychowanie w Przedszkolu*. - 2021, nr 5, s. 26-32
43. O finansach z dziećmi : gra planszowa w bibliotece / Luiza Rojek // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2018, nr 5, s. 36-37
44. O grach w Książnicy Zamojskiej / Barbara Grabowska // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2022, nr 7/8, s. 22-24
45. Obszary wykorzystania gier w bibliotekach : próba typologii / Magdalena Wójcik // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2022, nr 7-8, s. 5-9
46. Odwiedziny w Bullerbyn : zajęcia czytelnicze dla kl. III szkoły podstawowej / Ewa Gajcy // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2008, nr 3, s. 34-37
47. Odwrócony biblioteczny escape room / Anna Załęska // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 6, s. 20-21
48. Ortomemo : gra ortograficzna / Urszula Ferdynus // *Biblioteka w Szkole*. - 2013, nr 5, s. 8
49. Pan Tadeusz : szkolny konkurs wiedzy / Marta Poniedziałek // *Biblioteka w Szkole*. - 2009, nr 5, s. 18-19
50. PlayStation w bibliotece szkolnej? / Bożena Boryczka // *Biblioteka w Szkole*. - 2015, nr 7/8, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji” nr 3, s. 11-13
51. Podróż po legendach i podaniach - literacka gra czytelnicza : scenariusz imprezy z okazji Dnia Książki i Praw Autorskich / Dorota Groja-Snakowska // *Biblioteka w Szkole*. - 2008, nr 2, s. 13-15
52. Poważne gry / Jakub Wasilewski // *Biblioteka w Szkole*. - 2021, nr 2, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji” nr 1, s. 16-18
53. Regionalna gra literacka / Katarzyna Kowalko, Grażyna Leonowicz, Joanna Puławska, Ewa Zyskowska // *Biblioteka w Szkole*. - 2017, nr 12, s. 38-40
54. Sobota z planszówkami, czyli jak mediateka łączy pokolenia / Natalia Dyjas-Szatowska // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2022, nr 7/8, s. 34-36
55. Spotkanie z Panem Kleksem czyli Grywalizacja w bibliotece / Marta Małek // *Biblioteka w Szkole*. - 2017, nr 6, s. 12-14

56. Szkolna gra terenowa : uniwersalny przepis krok po kroku / Elżbieta Rafińska // *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 7/8, s. 43-49
57. Szkolne Śródziemie : gra literacka / Aleksandra Sobańska // *Biblioteka w Szkole*. - 2015, nr 10, s. 28-30
58. Szyfr Szekspira - biblioteczny escape room / Joanna Klechowska, Emilia Siedlarek-Kotlicka, Marcin Laskowski // *Biblioteka w Szkole*. - 2017, nr 12, s. 24-25
59. Śladami ojców niepodległości : pomysł na grę miejską (szkolną) / Karol Baranowski // *Biblioteka w Szkole*. - 2018, nr 4, s. 12
60. Tajne hasła ukryte w kodach QR : scenariusz gry bibliotecznej / Beata Michalak // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 7/8, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji” nr 3, s. 26-[28]
61. Trzy szanse - propozycja szybkiego quizu czytelniczego / Katarzyna Chojnacka-Musiół // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 5, s. 37
62. Tydzień Bibliotek - pomysł na grę biblioteczną / Edyta Bartsch // *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 4/5/6, s. 34-35
63. Ucieczka z biblioteki : gra typu escape room / Katarzyna Chojnacka-Musiół // *Biblioteka w Szkole*. - 2018, nr 7/8, s. 22-24
64. Uratujmy Narnię! : propozycja gry literackiej / Barbara Werpachowska, Emilia Chojnowska // *Biblioteka w Szkole*. - 2019, nr 6, s. 24-25
65. Witajcie w naszej bajce : szkolna gra literacka dla klas II-III / Bożena Szczepaniak // *Biblioteka w Szkole*. - 2017, nr 7/8, s. 39-41
66. Witajcie w Strefie : gra terenowa : (osnuta wokół książki Jamesa Dashnera *Wieżień labiryntu*) / Gabriela Bonk // *Biblioteka w Szkole*. - 2016, nr 1, s. 30-33
67. Zaginiony rozkaz Piłsudskiego : plan gry miejskiej dotyczącej odzyskania niepodległości / Karol Baranowski // *Biblioteka w Szkole*. - 2018, nr 4, s. 10-11
68. Zahakuj hakera! : gra miejska / Katarzyna Drogoś [et al.] // *Biblioteka w Szkole*. - 2014, nr 3, s. 14-17
69. Znane pomysły w nowej odsłonie czyli Jak uatrakcyjnić działalność biblioteki szkolnej / Barbara Stasikowska, Agnieszka Kownatka-Ruszkowska // *Biblioteka w Szkole*. - 2017, nr 7/8, s. 16-17
70. Zrób to sam! : planszówki w bibliotece / Monika Simonjetz // *Poradnik Bibliotekarza*. - 2022, nr 7/8, s. 40-43

Suwałki, 15.04.2025 r.

Opracowanie:
Zyta Boćwińska
Biblioteka Pedagogiczna
Centrum Edukacji Nauczycieli w Suwałkach