



Technologie w edukacji (zestawienie bibliograficzne w wyborze książek i artykułów z czasopism ze zbiorów Biblioteki Pedagogicznej CEN w Suwałkach do 2023)

Poszukując materiałów na temat nowych technologii w edukacji zapraszamy do korzystania z katalogu OPAC WWW <http://bp.cen.suwalki.pl>

Można to zrobić przez wpisanie haseł w indeksie przedmiotowym:

- Aplikacja internetowa
- Internet – a kształcenie
- Otwarte zasoby edukacyjne
- Technologia informacyjno-komunikacyjna
- Technologie mobilne
- Zastosowania internetu w edukacji
- Zastosowania komputerów w edukacji
- Zastosowania multimediiów w edukacji

Wydawnictwa zwarte

1. 15 lat programu eTwinning / redakcja merytoryczna: Monika Regulska. - Warszawa : Wydawnictwo FRSE : Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji. Krajowe Biuro eTwinning, 2020.
Sygn.: 61268-wyp.
2. Jak uczyć (się) zdalnie? : podręcznik dla nauczycieli, uczniów i przedsiębiorców wraz z opisem funkcjonalności platform i innych narzędzi e-learningu nie tylko na czas pandemii COVID-19 / Jacek Woźniak, Marcin Staruch, Michał Jurek, Wioletta Wereda, Piotr Zaskórski. - Wydanie I. - Warszawa : CeDeWu, 2020.
Sygn.: 60872-wyp.
3. Media cyfrowe wspierające procesy dydaktyczne / Aleksander Piecuch. - Wydanie I. - Rzeszów : Wydawnictwo Uniwersytetu Rzeszowskiego, 2020.
Sygn.: 60555-wyp.
4. Mobilna biblioteka / pod redakcją Mai Wojciechowskiej. - Wyd. I. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe i Edukacyjne Stowarzyszenia Bibliotekarzy Polskich, 2021.
Sygn.: 61187-wyp.
5. Otwarte zasoby edukacyjne w perspektywie pedagogicznej / pod redakcją Macieja Tanasia i Sylwii Galanciak. - Wydanie I. - Kraków : Impuls, 2020.
Sygn.: 61369-wyp.

6. Q edukacji cyfrowej / Marlena Plebańska, Aleksandra Szyller, Małgorzata Sieńczewska. - Wydanie pierwsze. - Warszawa : Difin SA, 2020.
Sygn.: 61972-wyp.

Artykuły z czasopism

1. Actionbound na lekcjach matematyki / Mariola Kosztołowicz.// *Matematyka*. - 2020, nr 3/4, s. 64-66
2. Aktywny online - nauczanie i uczenie się poprzez wirtualne spotkania / Magdalena Brewczyńska.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 7/8, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 3, s. 17-20
3. Ankieta czytelnicza w aplikacji Genially / Katarzyna Chojnacka-Musiał.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 7/8, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 3, s. 21-23
4. Apki historyczne / Mateusz Paradowski.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 4/5/6, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 2, s. 12-14
Aplikacja internetowa
5. Aplikacja do wspierania nauki języka obcego Komunik / Marek Potempa.// *Języki Obce w Szkole*. - 2021, nr 1, s. 39-43
6. Be.Live - przeprowadź webinar lub spotkanie online / Maciej Danieluk.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 7/8, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 3, s. 14-16
7. Biblio room - w edukacyjnym pokoju cyfrowym / Aneta Szadziwska.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 4/5/6, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 2, s. 24-26
8. Biblioteczna lekcja wideo / Bożena Boryczka.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 2, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 1, s. 9-11
9. Blog jako narzędzie edukacyjne / Aleksandra Olbryś.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 2, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 1, s. 12-14
10. „Canva dla oświaty” jako narzędzie wspomagające rozwój kompetencji interkulturowych i naukę języka obcego / Katarzyna Gajda.// *Języki Obce w Szkole*. - 2021, nr 1, s. 65-71
11. Chmury wyrazowe - krok po kroku / Małgorzata Jóskowiak-Reszko.// *Świetlica w Szkole*. - 2021, nr 4, s. 8-10
12. Co się kryje za niebieskimi drzwiami? : pomysły na ciekawą lekcję z lekturą / Magdalena Ignaciuk.// *Polonistyka*. - 2021, nr 3, s. 24-27
Aplikacje internetowe
13. Comica czyli E-komiks w edukacji / Aneta Czyżyk.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 2, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 1, s. 15-17

14. Cuda starożytnej architektury : scenariusz zajęć lekcyjnych z przedmiotu historia / Michał Luberda.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 2, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 1, s. 19-24
Zastosowanie aplikacji i programów w nauczaniu historii
15. Czytanie przez kodowanie w klasie pierwszej szkoły podstawowej / Aneta Czyżyk.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 2, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 1, s. 18
16. Dialog i narracja na lekcjach języka obcego czyli O programie nauczania języka angielskiego Soft CLIL / Barbara Muszyńska.// *Języki Obce w Szkole*. - 2020, nr 4, s. 55-60
17. Dobre praktyki wykorzystania Web 2.0 i TIK w edukacji wczesnoszkolnej / Agnieszka Baska.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 37-42
18. Dołącz do eTwinning / Anna Szelağ.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 4/5/6, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 2, s. 27-28
19. Dzieci tworzą własne gry – wirtualna klasa w Learning Apps / Marlena Oszutowska. - 2021. // *Świetlica w Szkole*. - 2021, nr 6, s. 12-13
20. Edukacja online : przegląd programów do realizacji atrakcyjnych lekcji / Grzegorz Pruszek.// *Geografia w Szkole*. - 2020, nr 3, s. 40-43
21. Ewaluacja pracy nauczyciela z narzędziami TIK / Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska.// *Matematyka*. - 2020, nr 6, s. 44-47
22. Gdy nauka spotka się z zabawą / Anna Szelağ.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 2, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 1, s. 7-8
Gry i zabawy terenowe z wykorzystaniem Internetu
23. Genialnie w świetlicy / Małgorzata Jóskowiak-Reszko.// *Świetlica w Szkole*. - 2020, nr 4, s. 3-5
Aplikacja internetowa
24. GeoLog : baza informacji o geologii Polski / Paweł Wolniewicz.// *Geografia w Szkole*. - 2020, nr 6, s. 22-25
25. Głuchy telefon (i nie tylko) jako element nowoczesnej lekcji / Bartłomiej Krowiak.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 77-83
Gry online
26. Godne polecenia narzędzia internetowe do nauczania słownictwa, gramatyki i tworzenia wypowiedzi ustnych / Anna Pałczyńska.// *Języki Obce w Szkole*. - 2021, nr 1, s. 33-38
Aplikacje internetowe
27. Graficzna wizualizacja wyrazów - chmury wyrazowe / pod redakcją Ewy Palki.// *Język Polski w Szkole Ponadpodstawowej*. - 2020/2021, nr 2, s. 55-66

28. Interaktywne zadanie na platformie Learning Apps krok po kroku / Małgorzata Jóskowiak-Reszko.// *Świetlica w Szkole*. - 2021, nr 1, s. 6-7
29. Jak działają platformy edukacyjne? / Monika Sochacka.// *Biblioteka w Szkole*. - 2022, nr 2, s. 26-27
30. Jak oceniać uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, korzystając z narzędzi TIK / Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska.// *Meritum*. - 2021, nr 1, s. 109-114
31. Jak rozwijać kreatywność uczniów, wykorzystując nowoczesne technologie w edukacji? / Aleksandra Kubala-Kulpińska.// *Polonistyka*. - 2021, nr 5, s. 24-25
32. Jak stworzyć grę edukacyjną / Kinga Szczęśliwa.// *Dyrektor Szkoły*. - 2021, nr 12, s. 40-42
33. Jak stworzyć infografikę / Kinga Szczęśliwa.// *Dyrektor Szkoły*. - 2022, nr 1, s. 48-50
34. Jak utworzyć komiks z TIK? / Bożena Boryczka.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 1, dod. „Komiks w Szkole”, s. 10-13
35. Jak wprowadzić narzędzia TIK do klasy szkolnej? : poradnik dla początkującego nauczyciela / Anna Grzybowska.// *Meritum*. - 2020, nr 2, s. 85-88
36. Jak zrobić puzzle online? / Małgorzata Jóskowiak-Reszko.// *Świetlica w Szkole*. - 2021, nr 2, s. 8-10
37. Kalendarz adwentowy / Małgorzata Jóskowiak-Reszko.// *Świetlica w Szkole*. - 2020, nr 5, s. 10-12
Omówienie narzędzia do tworzenia interaktywnej formy kalendarza na stronie Türchen.com
38. Klub Książki Narnia w aplikacji Teams / Bożena Milanowska.// *Biblioteka w Szkole*. - 2021, nr 5, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 2, s. 20-24
39. Klucz do grafiki 3D / Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 67-70
Grafika trójwymiarowa
40. Kompetencje cyfrowe uczniów i nauczycieli / Mariola Kosztołowicz.// *Matematyka*. - 2020, nr 5, s. 31-34
41. Kształtowanie umiejętności matematycznych oraz kompetencji cyfrowych uczniów za pomocą narzędzi TIK / Mariola Kosztołowicz.// *Matematyka*. - 2020, nr 6, s. 11-15
42. LearningApps - interaktywne materiały dydaktyczne / pod redakcją Ewy Palki.// *Język Polski w Szkole Ponadpodstawowej*. - 2020/2021, nr 2, s. 21-54
Aplikacja internetowa

43. Lekturoteka - czyli cyfrowe zasoby do pracy z lekturami / Magdalena Płatonow, Eliza Paternowska, Monika Żołędziejewska, Anna Giniewska.// *Biblioteka w Szkole*. - 2021, [nr] 4, s. 42-43
44. Lektury z rozszerzoną rzeczywistością? Czemu nie?! / Klaudia Kierc.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 7/8, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 3, s. 9-11
45. Literatura na ekranie, czyli jak zainteresować młodzież lekturami szkolnymi / Agata Arkabus.// *Poradnik Bibliotekarza*. - 2020, nr 9, s. 11-15
46. Malowanie na ekranie / Małgorzata Jóskowiak-Reszko.// *Świetlica w Szkole*. - 2021, nr 5, s. 14-16
47. Matematyka bez kserówek / Robert Baca.// *Matematyka*. - 2020, nr 3/4, s. 6-11
48. Mobilność w edukacji / Maciej Danieluk.// *Meritum*. - 2020, nr 4, s. 91-98
49. Moja skrzynia z narzędziami czyli o narzędziach TIK w metodyce uczenia języka polskiego / Iwona Gralec.// *Język Polski w Szkole Podstawowej*. - 2020/2021, nr 2, s. 141-145
50. Multimedia i ich rola w nauczaniu fizyki / Elżbieta Kawecka.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 43-48
51. Narzędzia online do map myśli / Magda Łukasik.// *Matematyka*. - 2021, nr 3, s. 44-49
52. Narzędzia Web 2.0 w nauczaniu i eksperymentowaniu : czyli historia pewnej lekcji biologii w dwóch odsłonach / Renata Sidoruk-Sołoducho.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 49-55
53. Nauczyciel geografii w świecie nowoczesnych technologii i wartości humanistycznych / Agnieszka Wolniczak.// *Geografia w Szkole*. - 2021, nr 6, s. 31-33
54. Od metodyki science do praktyki Steam w projekcie „BIRDnet” realizowanym za pomocą narzędzi eTwinning / Tomasz Ordza.// *Biologia w Szkole*. - 2022, nr 2, s. 6-9
55. Opowiadanie obrazem. Kiedy w szkole warto sięgnąć po komiks? / Anna Krusiewicz.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 31-36
Komiksy i książki obrazkowe
56. Opowiedz coś na platformie Flipgrid / Agnieszka Halicka.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 11, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 4, s. 13-20
57. Opowiedz to filmem - praktyczne użycie języka filmu w tworzeniu audiowizualnej interpretacji utworu literackiego : scenariusz lekcji języka polskiego w szkole ponadpodstawowej z wykorzystaniem TIK / Agata Augustynowicz.// *Polonistyka*. - 2019, nr 6, s. 52-53

58. Otwarte zasoby edukacyjne w pracy szkoły i nauczyciela bibliotekarza / Olga Topolewska.// *Biblioteka w Szkole*. - 2023, nr 2, s. 4-7
59. Padlet - tablice wirtualne / pod redakcją Ewy Palki.// *Język Polski w Szkole Ponadpodstawowej*. - 2020/2021, nr 2, s. 9-19
60. Pinterest w edukacji wczesnoszkolnej / Ewa Ostarek.// *Życie Szkoły*. - 2020, nr 8, s. 12-16
61. Plakat interaktywny jako kompozycja obrazu i słowa. Korespondencja sztuk (część 1) / Ewa Palka.// *Język Polski w Szkole Podstawowej*. - 2020/2021, nr 1, s. 97-127
Canva (aplikacja internetowa)
62. Pokazać więcej - zrozumieć lepiej : czyli TIK na lekcjach chemii / Justyna Kamińska.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 56-60
63. Potęgi - lekcja powtórzeniowa z aplikacją LearningApps / Magdalena Wojciechowska-Rysiawa.// *Matematyka*. - 2020, nr 1, s. 35-37
64. Projekt eTwinning na lekcji matematyki - współpraca, relacje i inspiracje / Agnieszka Ogiegło.// *Matematyka*. - 2021, nr 5, s. 37-41
65. Quizizz dla początkujących / Magdalena Wojciechowska-Rysiawa.// *Matematyka*. - 2020, nr 5, s. 41-43
66. Rozszerzona rzeczywistość w bibliotece szkolnej / Anna Piwowarska.//*Biblioteka w Szkole*. - 2021, [nr] 12, s. 22-24
67. Rozwijanie receptywnych i produktywnych umiejętności językowych z wykorzystaniem narzędzi Web 2.0 - dobre praktyki / Iwona Gryz.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 8-19
68. Screencasting w nauczaniu matematyki / Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska.// *Matematyka*. - 2020, nr 3/4, s. 72-75
69. Sztuka jako narzędzie do poznawania praw biologii - międzynarodowy projekt STEAM realizowany za pomocą platformy eTwinning / Tomasz Ordza.// *Biologia w Szkole*. - 2021, nr 4, s. 44-47
70. Tablica online specjalnie zaprojektowana na lekcje matematyki / Hanna Basaj.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 61-66
71. TIK na lekcjach fizyki / Arleta Biegańska.// *Fizyka w Szkole z Astronomią*. - 2020, nr 6, s. 31-33
72. TIK w pracy nauczyciela bibliotekarza / Joanita Nawrocka.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 1, s. 10
73. W poszukiwaniu wiosny - zabawa z kodami QR / Agnieszka Grynczel.// *Świetlica w Szkole*. - 2022, nr 2, s. 14-15

74. Wakelet i Genially w edukacji / Marta Wnukowicz.// *Meritum*. - 2021, nr 3, s. 84-90
75. WebClass jako narzędzie do kontroli i oceny postępów w nauce / Wojciech Malec, Magdalena Malec.// *Języki Obce w Szkole*. - 2021, nr 3, s. 37-42
76. Wirtualne tablice / Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska.// *Matematyka*. - 2020, nr 5, s. 44-49
77. Wyrazowe chmurki na każdą okazję / Anna Marcol.// *Biblioteka w Szkole*. - 2020, nr 4/5/6, dod. „Biblioteka - Centrum Informacji”, nr 2, s. 9-11
78. Zastosowanie uniwersalnych narzędzi TIK w projekcie matematycznym / Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska.// *Matematyka*. - 2020, nr 2, s. 38-42

Suwałki, 17.02.2023 r.

Opracowanie:
Beata Niedźwiecka
Biblioteka Pedagogiczna
Centrum Edukacji Nauczycieli w Suwałkach