



Technologie informacyjno-komunikacyjne w pracy nauczyciela bibliotekarza (zestawienie bibliograficzne w wyborze ze zbiorów Biblioteki Pedagogicznej CEN w Suwałkach za lata 2015-2020)

Poszukując materiałów na temat TIK w pracy nauczyciela bibliotekarza zapraszamy do przejrzania katalogu OPAC WWW <http://bp.cen.suwalki.pl/>

Wydawnictwa zwarte:

1. Bibliotekarz 2.0 : nowe technologie, nowe wyzwania / Stanisław Skórka, Michał Rogoż red. nauk. ; Ewa Piotrowska współpr. - Kraków : Wydawnictwo Naukowe Uniwersytetu Pedagogicznego, 2016.
Sygn.: 57831-wyp.
2. Jak korzystać z Web 2.0 w każdej bibliotece? / Marta Tyszkowska. - Warszawa : Wydawnictwo Stowarzyszenia Bibliotekarzy Polskich, 2015.
Sygn.: 57903-57904-wyp.
3. Nowe przestrzenie i nowe technologie - dlaczego warto modernizować biblioteki : (na przykładzie województwa lubuskiego) / Andrzej Buck, Monika Simonjetz, Dawid Kotlarek. - Wyd. 1. - Warszawa : Wydawnictwo SBP, 2018.
Sygn. 59717-wyp.
4. Nowoczesne technologie czy tradycyjne metody? : o tendencjach w krzewieniu kultury czytelniczej młodego pokolenia / redakcja naukowa Mariola Antczak, Agata Walczak-Niewiadomska ; Stowarzyszenie Bibliotekarzy Polskich. - Wyd. I. - Łódź : Wydawnictwo Uniwersytetu Łódzkiego ; Warszawa : Wydawnictwo SBP, 2017.
Sygn. 59132-wyp.
5. Tik w pigułce : narzędziownik nauczyciela / Maciej Danieluk. - Wydanie I. - Poznań : Centrum Rozwoju Edukacji Edicon, 2019.
Sygn. 60336-60337-wyp.

Artykuły z czasopism:

6. Apka dla biblioteki, czyli jak stworzyć aplikację mobilną dla biblioteki szkolnej? / Magdalena Brewczyńska, Marcin Ćwikliński // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 7-9
7. Animowane opowieści w bibliotece / Anna Dagmara Pozierak // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 15-18
Aplikacja Zimmer Twins

8. Aplikacje na smartfony przydatne w pracy bibliotekarza : Moja Biblioteka, Collage Maker, PicsArt / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, Biblioteka Centrum Informacji, s. 17-19
9. Aplikacje (prawie) filmowe w bibliotece : Animoto, Slajdzik, Dvolver / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 14-17
10. BiblioGIF / Mateusz Paradowski // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 8-9
Animacje
11. Bibliopuzzle / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 11-13
12. Biblioteczna lekcja wideo / Bożena Boryczka // Biblioteka w Szkole. - 2020, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 9-11
13. Biblioteka szkolna gotowa na zmiany / Agnieszka Halicka // TIK w Edukacji. - 2017, nr 4, s. 12-14
14. Biblioteki Szkolne Online : ogólnopolski blog promujący działania nauczycieli bibliotekarzy / Izabela Kamińska-Smolarek // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 5-6
15. Blog jako narzędzie edukacyjne / Aleksandra Olbryś // Biblioteka w Szkole. - 2020, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 12-14
16. Blogi biblioteczne - wirtualne miejsce kultury, wiedzy i rozrywki / Barbara Maria Morawiec // Poradnik Bibliotekarza. – 2015, nr 4, s. 4-6
17. Blogujący w bibliotece - blog w promocji czytelnictwa i biblioteki / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-9
18. Blubbr : „Kwizuj” z YouTubem! / Anna Dagmara Pozierak // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 12-14
19. Być albo nie być... na Facebooku - oto jest pytanie! / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-5
20. Była sobie kostka : wirtualna rzeczywistość w krainie książki / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-4
21. Canva - miejsce do tworzenia grafik dla każdego / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 12-14
Aplikacja do tworzenia plakatów, zakładek, ulotek, zaproszeń i in.
22. Comica, czyli e-komiks w edukacji / Aneta Czyżyk // Biblioteka w Szkole. - 2020, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 15-17
23. Cyfrowy świat zawodów na Mapie Karier, czyli sposoby na poznawanie zawodów w bibliotece szkolnej / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-5
24. Dobre praktyki w bibliotece / Agnieszka Halicka, Zofia Kucharska, Iwona Sygut // TIK w Edukacji. - 2017, nr 4, s. 15-19

25. Drukowanie 3D w bibliotece / Magdalena Kalwak // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 19-20
26. Dysk Google : chmura w bibliotece / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 17-18
27. Dziennikarska e-przygoda z Junior Media / Iwona Gralec // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 15-18
28. EDpuzzle, czyli nauka poprzez aktywne oglądanie filmów / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 7-10
29. Film w promocji biblioteki / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 13-15
Freemake Video Converter - darmowy konwerter audio-wideo
30. Fotografia w chmurze - Flickr / Anna Szelań // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 11-12
31. Gazeta szkolna jako forma promocji szkoły i biblioteki / Alina Grabna. // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 13-14
32. Gdy nauka spotka się z zabawą / Anna Szelań // Biblioteka w Szkole. - 2020, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 7-8
33. Gdzie jest regulamin? czyli jak pobierać i zapisywać pliki za pomocą przeglądarki / Bożena Boryczka // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-8
34. Google Arts & Culture - dzieła sztuki na wyciągnięcie ręki / Marta Kozieł // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-8
35. Grywalizacja w sieci / Anna Marcol // Biblioteka w Szkole. - 2021, nr 2, s. 24-25
Platforma MamBoGram.pl
36. „Hejkum kejkum!” - na ratunek plikom osobistym / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 11-13
Animoto, Issuu, Klizoa, Canva, StoryJumper, Learning Apps, Slideshare, dysk Google
37. Incredibox! co nam w duszy gra! / Anna Dagmara Pozierak // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-7
38. Instagram - kultura obrazu w służbie kultury słowa w bibliotece szkolnej / Magdalena Kobylińska, Monika Kobylińska // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-7
39. Interaktywne quizy z Kahoot! / Marzena Jarocka // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 10-11
Możliwość tworzenia quizów, gier, ankiet i dyskusji
40. Interaktywny event literacki - laboratorium zapisu medialnego / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 14-16
Narzędzia do relacji/klipu z eventu: Shotcut, Evizd
41. Jak dotrzeć z gazetką do wielu czytelników? / Bożena Boryczka // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-9
Cyfrowa platforma Issuu, FlipSnack, Calaméo, Joomag

42. Jak utworzyć komiks z TIK? / Bożena Boryczka // Biblioteka w Szkole. - 2020, nr 1, dod. Komiks w szkole, s. 10-13
ToonyTool, WriteComics, Make Beliefs Comix, Pixton, Storyboard That, Canva, Witty Comics
43. Jak wykorzystać rzeczywistość rozszerzoną do promocji biblioteki? / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 10-12
44. Jaki jest pożytek z umiejętności programowania? / Hanna Basaj // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-5
45. Kod biblioteka - kodujemy w bibliotece / Mateusz Paradowski // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 14-16
46. Lektury na Kahoot! / Beata Haładus // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 22
47. Minecraft na usługach biblioteki / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 9-10
48. Mobilna biblioteka szkolna : aplikacje wspierające uczenie / Elżbieta Pryłowska-Nowak // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-6
49. Myszką po mapie : mapy Google jako narzędzie w pracy bibliotekarza / Mateusz Paradowski // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, Biblioteka Centrum Informacji, s. 13-15
50. Najlepsze platformy dla edukacyjnych blogerów / Tomasz Mikołajczyk // IT w Edukacji. - 2015, nr 1, s. 12-14
51. Niezbędnik bibliotekarza, czyli co zabrać w swoją zawodową podróż? / Urszula Tobolska // Poradnik Bibliotekarza. - 2016, nr 4, s. 6-15
Przegląd zasobów internetowych
52. Noc TIK-owych naukowców / Mateusz Paradowski // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 14-17
53. NoteBookCast - wirtualna tablica / Anna Dagmara Pozierak // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 4-5
54. Nowe spojrzenie na przekaz – reportaż multimedialny w Sway / Izabela Rudnicka // Biblioteka w Szkole. – 2018, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-6
55. Nowe technologie w promocji czytelnictwa / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3- 5
56. Nowe trendy w edukacji - BYOD / Mirosława Bogacz // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 7-9
57. Od tradycji do cyfrowej kreatywności - e-kolaże i e-ziny / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 11-13
58. Papierowa armia z komputera, czyli technologia zaprzyjaźniona z papierem / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 8-10
Aplikacja Papercritters.com
59. piZap - edycja zdjęć nie musi być trudna / Mateusz Paradowski // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 13-15

60. Platforma edukacyjna Blendspace w pracy biblioteki szkolnej / Renata Sowada // Poradnik Bibliotekarza. - 2017, nr 4, s. 38-40
Scenariusz dla klasy V: Budowa książki
61. Platforma LearningApps - jak wykorzystać w bibliotece szkolnej? / Hanna Basaj // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 12-15
62. PlayStation w bibliotece szkolnej? / Bożena Boryczka // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 11-13
63. Pliki zawsze „pod ręką” / Anna Szelaąg // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 16-17
Dysk Google
64. Poll Everywhere - efektywne narzędzie do zaangażowania uczniów w lekcję / Magdalena Machowicz // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 15-17
65. Polona i Academica w bibliotece szkolnej w Wicku koło Łeby / Magdalena Kubiak // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-5
66. Programowanie w bibliotece szkolnej? Dlaczego nie! / Rozanna Bogacz // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6- 8
67. Projekt e-komiksu "Droga do niepodległości" : scenariusz lekcji z przedmiotu historia i społeczeństwo / Michał Luberdą // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 20-23
68. Projekty, programy i aplikacje dla szkolnych bibliotek / Agnieszka Halicka, Iwona Sygut // TIK w Edukacji. - 2017, nr 4, s. 20-23
Przegląd aplikacji, form pracy, programowanie
69. Promocja czytelnictwa z wykorzystaniem narzędzi TIK / Iwona Kosińska // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 16-17
70. Promuj bibliotekę z PhotoCollage! / Anna Marcol // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 10-11
Przegląd przydatnych w pracy bibliotekarza narzędzi do fotokolaży
71. Przypnij do tablicy, czyli Pinterest w bibliotece / Filip Dembski // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 10-11
72. Regulamin biblioteki szkolnej na wesoło / Katarzyna Chojnacka-Musiał // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 20-21
Aplikacja Toondoo, Windows Movie Maker
73. Skype w bibliotece szkolnej / Monika Rowińska // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 18
74. Storytelling w wersji cyfrowej / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-5
Przykładowe programy do tworzenia komiksów, scalania filmu i dźwięku i in.
75. Sway : nowoczesne prezentacje w popularyzacji czytelnictwa / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 9-11
76. Tajne hasła ukryte w kodach QR - scenariusz gry bibliotecznej / Beata Michalak // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 26-28

77. Technologiczny wymiar lekcji / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2020, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-6
78. TIK w bibliotece / Beata Haładus // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-7
79. TIK w pracy bibliotekarza / Anna Urbaniak // Dyrektor Szkoły. - 2015, nr 7, s. 78-80
80. TIK w pracy nauczyciela bibliotekarza / Joanita Nawrocka // Biblioteka w Szkole. - 2020, nr 1, s. 10
Mystorybook
81. Trudny czas – dobry czas na nowe wyzwania w pracy bibliotekarza / Stella Gołąb-Szlejf, Zuzanna Wawrzyniak // Biblioteka w Szkole. – 2021, nr 3, s. 40-41
82. Twitter jako otwarta platforma komunikacyjna i przestrzeń dla książki / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-5
83. Tworzenie memów w ToonyTool / Anna Marcol // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 16
84. Tworzymy animowaną bibliotekarkę z Voki / Anna Marcol // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 12-14
85. Quizme.pl. Stwórz interaktywny test online / Marzena Jarocka // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 11-13
86. W cyfrowym notatniku nauczyciela bibliotekarza, czyli kompetencje kluczowe w cyfrowym wymiarze / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 9-10
87. W labiryncie książek – eTwinning w bibliotece szkolnej / Teresa Prokowska // Biblioteka w Szkole. – 2021, nr 3, s. 4-7
88. Webinarium : wykorzystanie środowiska wirtualnego w doskonaleniu zawodowym bibliotekarzy / Aldona Zawatkiewicz // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-9
89. Wirtualna tablica w bibliotece szkolnej / Hanna Basaj // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 7-9
90. Wirtualny zapis dziejów, czyli jak wykreować e-kronikę łączącą tradycję ze współczesnością / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 10-12
91. WolneLektury.pl to nie tylko lektury szkolne / Paulina Choromańska // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, s. 14-15
92. Wordwall – nauka i zabawa w jednym! / Anna Marcol // Biblioteka w Szkole. – 2021, nr 2, s. 20-23
93. Współpraca biblioteki szkolnej z rodzicami uczniów / Gabriela Bonik // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 11-12
94. YouTube, Facebook, radiola... : media w promocji czytelnictwa / Magdalena Króliczek-Pliszka // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 24-27

95. Zachęcić do czytania i do działania / Mirosława Bogacz // Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 18-20
96. Zakodować czytelnika, czyli o QR kodach w bibliotece / Bożena Boryczka // Biblioteka w Szkole. - 2015, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-6
97. Zakoduj się na czytanie / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-6
Programowanie w bibliotece szkolnej
98. Zajęcia z myślenia ze Scottie Go! : jak wykorzystać programowanie w rozwijaniu kompetencji przyszłości / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 5-7
99. Zakreskowani / Mateusz Paradowski // Biblioteka w Szkole. - 2019, nr 11, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 10
Ruled Paper
100. Zasoby kultury w cyfrowym świecie Europeany / Elżbieta Pryłowska-Nowak // Biblioteka w Szkole. - 2018, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 3-6
101. Zostań mistrzem Pokemon : edukacyjne wykorzystanie wirtualnej rozrywki i gier mobilnych / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. - 2017, nr 2, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 6-9
102. Życie zorganizowane w bibliotece szkolnej, czyli jak zostać skutecznym planistą? / Magdalena Brewczyńska // Biblioteka w Szkole. – 2018, nr 7-8, dod. Biblioteka Centrum Informacji, s. 7-9
Aplikacje Remember the Milk, Edmondo, Doodle, Trello

Suwałki, 31.03.2021 r.

Opracowanie:
Zyta Boćwińska
Biblioteka Pedagogiczna
Centrum Edukacji Nauczycieli w Suwałkach