

KARTA PROJEKTU UCZNIA „Matematyka na planszy”

DANE ZESPOŁU

Imiona i nazwiska członków zespołu:

.....
.....

Nazwa zespołu (opcjonalnie):

.....

ETAP 1 – POMYSŁ NA GRĘ

Tytuł gry:

Typ gry (zaznacz właściwe):

☐ planszowa ☐ karciana ☐ ruchowa ☐ inna:

Instrukcja do gry (co trzeba robić, jak się wygrywa?)

.....
.....

Jakie zagadnienia matematyczne będą użyte w grze?

- ☐ działania pisemne,
- ☐ ułamki,
- ☐ geometria,
- ☐ procenty,
- ☐ zadania tekstowe,
- ☐ inne:

ETAP 2 – ZADANIA W GRZE

Napisz cztery przykładowe zadania matematyczne, które znajdą się w grze.

Zadanie 1.

.....

Zadanie 2.

.....

Zadanie 3.

.....

Zadanie 4.

.....

ETAP 3 – PROJEKT ELEMENTÓW GRY

Jakie elementy będzie zawierać wasza gra?

☐ plansza ☐ karty ☐ kostki ☐ pionki ☐ guziki ☐ inne:

Co już zrobiliśmy? (zaznacz wykonane)

☐ pomysł ☐ instrukcja ☐ plansza/karty ☐ zadania matematyczne

☐ test gry ☐ prezentacja

ETAP 4 – REFLEKSJA

Co było najtrudniejsze podczas pracy nad grą?

.....

Czego się nauczyliśmy?

.....

Co w naszej grze może spodobać się innym?

.....

SPRAWDŹCIE PRZED PREZENTACJĄ:

- ☐ Prezentacja gry jest przygotowana.
- ☐ Instrukcja jest zrozumiała.
- ☐ Wszystkie elementy są gotowe.
- ☐ Zadania matematyczne są poprawne.

Opracowanie: Milena Probola