

## Appsmashing, czyli łączenie różnych programów

Co oznacza to anglojęzyczne słowo, które pojawia się coraz częściej w języku użytkowników różnego rodzaju programów internetowych? *App* to skrót od słowa *aplikacja*, a *smashing* oznacza *rozbijanie* czy *roztrzaskiwanie*. W tym popularnym neologizmie nie chodzi jednak o niszczenie, ale raczej o rozszerzanie jednych aplikacji o inne, łączenie ich ze sobą i zwiększanie ich kompatybilności.

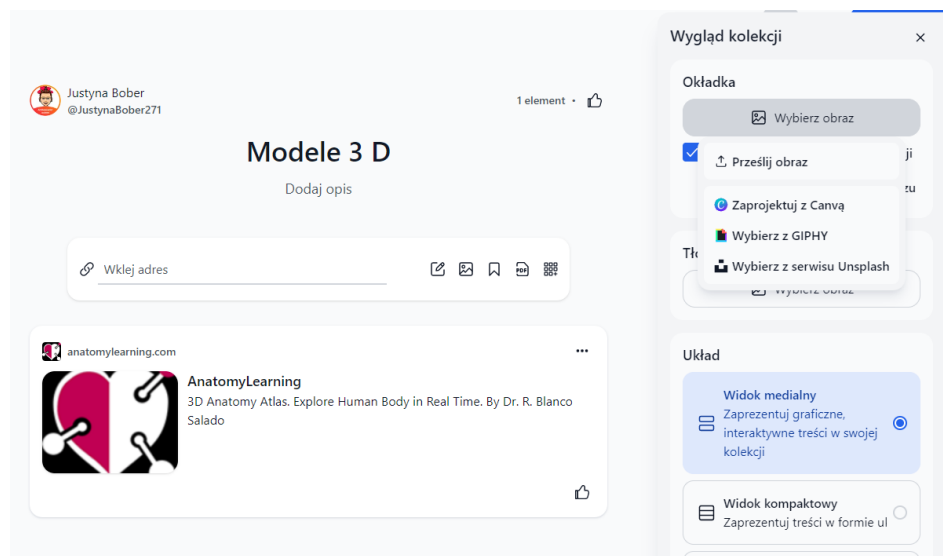
Z jednej strony możemy zaobserwować, że programy coraz bardziej się do siebie upodabiają, mają podobne funkcje i możliwości (możemy na przykład tworzyć podobne prezentacje w PowerPoint, w slajdach Google, w Canvie czy Genially), z drugiej strony aplikacje te wzajemnie się uzupełniają i pozwalają na łatwą współpracę, zwaną integracją. Przykładem mogą być Wakelet czy Book Creator współpracujące z Canvą, czy Genially z Wakeletem.

Integracja z Canvą polega na tym, że kiedy chcemy zaprojektować stronę w ciekawy graficznie sposób, dodać nagłówek naszej kolekcji lub wstawić edytowany przez nas obraz do kolekcji na Wakelecie czy publikacji w Book Creatorze, nie musimy przełączać się do Canvy, logować na nasze konto, projektować grafiki, zapisywać jej, pobierać i wstawiać w docelowe miejsca, ale możemy bezpośrednio uruchomić program bez posiadania konta i korzystać z wszystkich jego narzędzi. Dzięki temu nasze obrazki staną się bogatsze i ciekawsze niż te, które moglibyśmy kreować, bazując na znacznie skromniejszych narzędziach w innych programach. Z kolei integracja Genially z Wakeletem umożliwia uruchomienie prezentacji interaktywnej bezpośrednio w naszej kolekcji, bez konieczności przełączania się do programu, czy otwierania prezentacji w innym oknie przeglądarki.

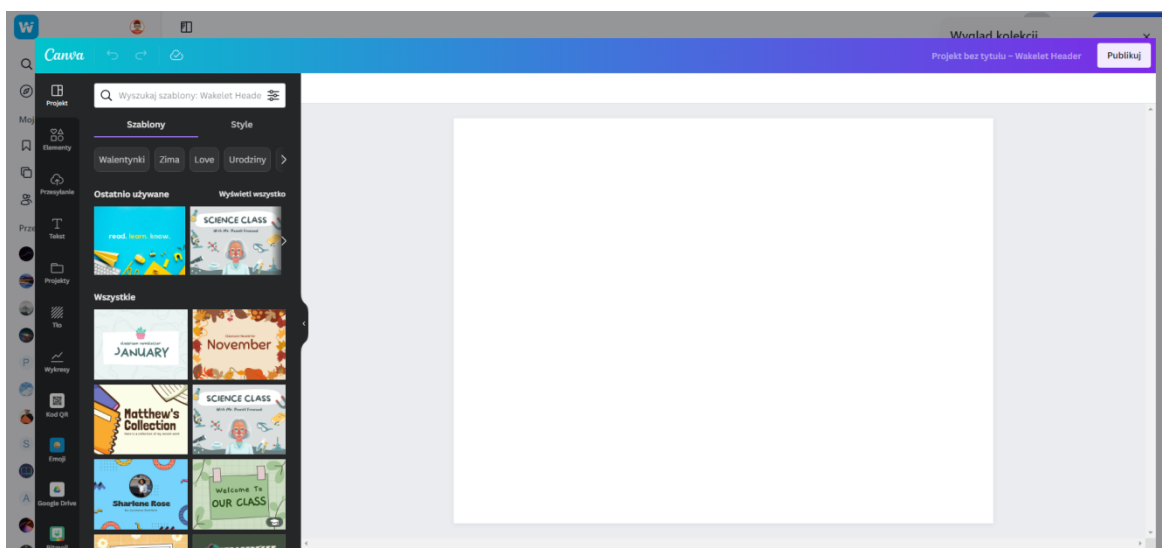
### Canva i Wakelet



Przy tworzeniu kolekcji w programie Wakelet dysponujemy kilkoma opcjami, jeśli chodzi o grafikę: możemy wybrać okładkę naszej kolekcji z komputera – opcja *prześlij obraz*, wybrać ruchomy obrazek z aplikacji GIPHY lub zdjęcie z darmowego serwisu Unsplash. Dodatkową opcją jest właśnie możliwość projektowania w Canvie.



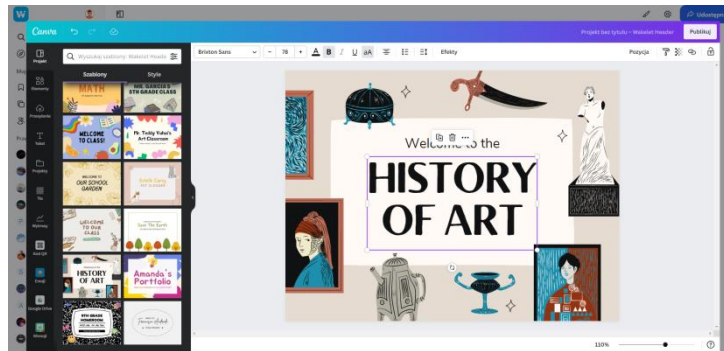
Po wybraniu *zaprojektuj w Canvie* ukaże nam się nieco pomniejszone okno programu Canva, z gotowymi szablonami do edycji grafik w Wakelecie.



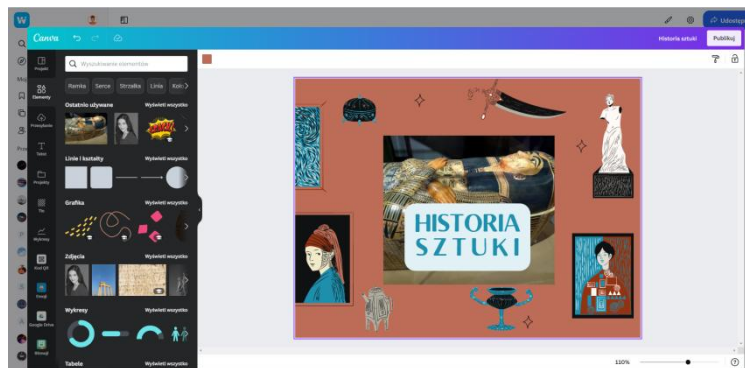
Możemy wybrać jeden z gotowych szablonów i go edytować lub stworzyć nową grafikę, wybrać tło, elementy, przesłane zdjęcia czy tekst.

Gotowe szablony zaprojektowane zostały do użytku w klasie – znajdziemy tam między innymi różne przedmioty szkolne.

Poniżej jeden z gotowych szablonów:

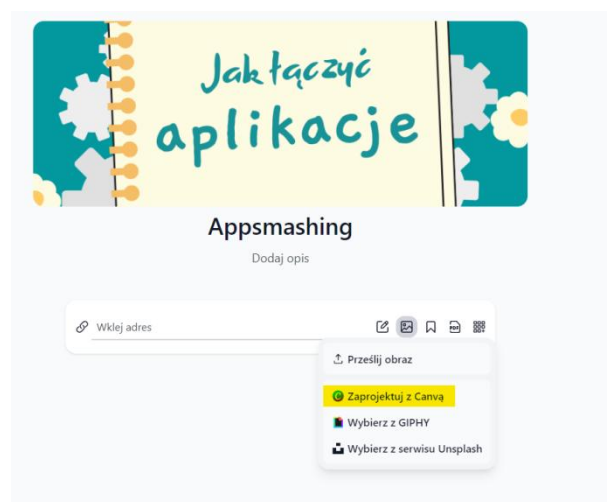


Po modyfikacjach nasz zmieniony projekt może wyglądać na przykład tak:



Teraz wystarczy kliknąć w przycisk *publikuj*, by nasza kolekcja w Wakelecie miała już swoją oryginalną okładkę.

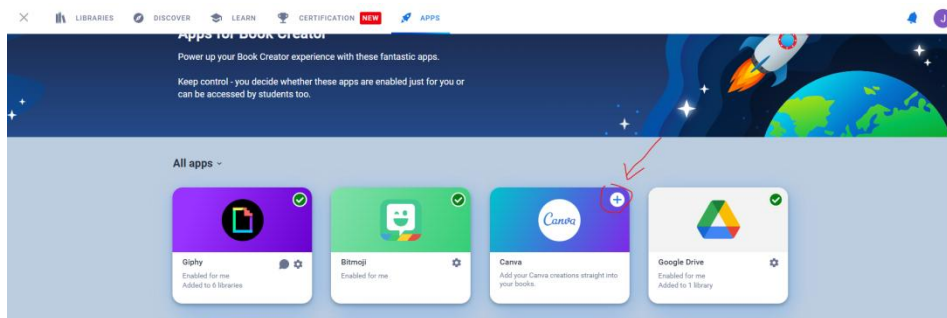
Edytować w Canvie możemy też obrazy zamieszczane jako kolejne posty, dokładnie na takiej samej zasadzie.



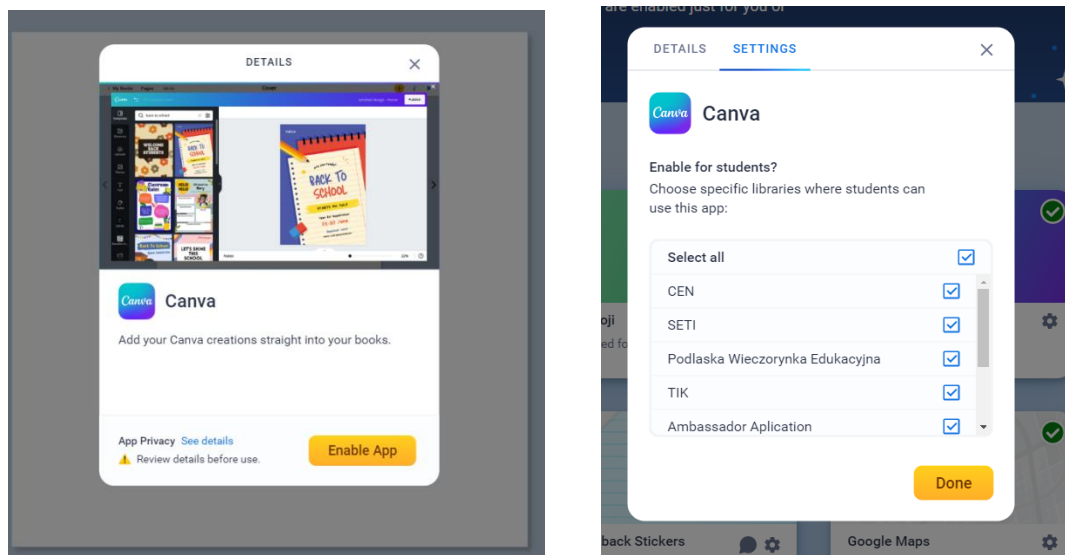
Kiedy chcemy korzystać z już utworzonych własnych projektów czy opcji wyszukiwania projektów i szablonów, lepiej skorzystać z pełnej wersji Canvy i możliwości zaimportowania obrazu przez pobranie go na swój komputer.

## Canva i Book Creator

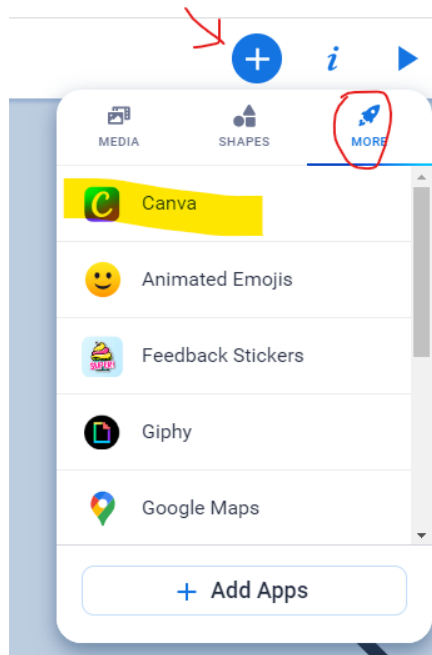
Canva tak samo dobrze współpracuje z Book Creatorem. Najpierw jednak trzeba ustawić ją sobie w aplikacjach jako domyślną opcję w pulpicie nauczyciela **Teacher dashboard**, należy wybrać zakładkę **Apps** z symbolem rakiety, plusikiem dodać Canwę.



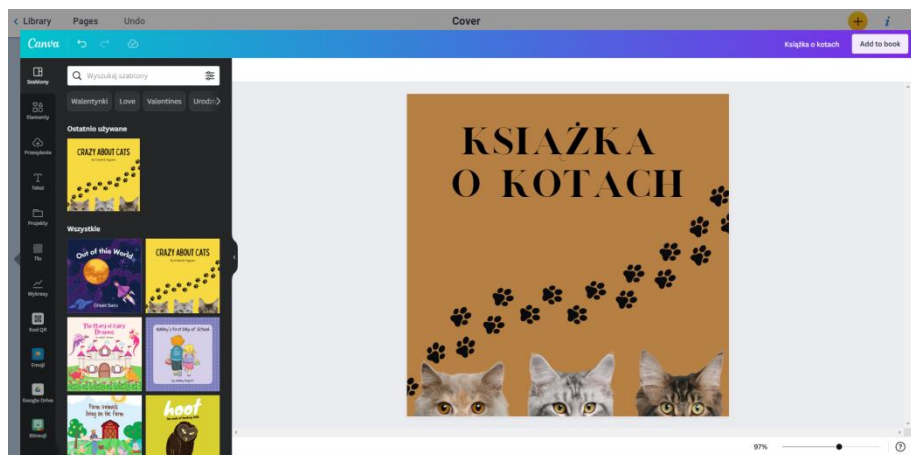
Za pomocą przycisku **Enable App – aktywuj program**, przechodzimy do kolejnego okna, gdzie jesteśmy proszeni o wybranie biblioteki, w której program ten będzie dostępny również dla uczniów.



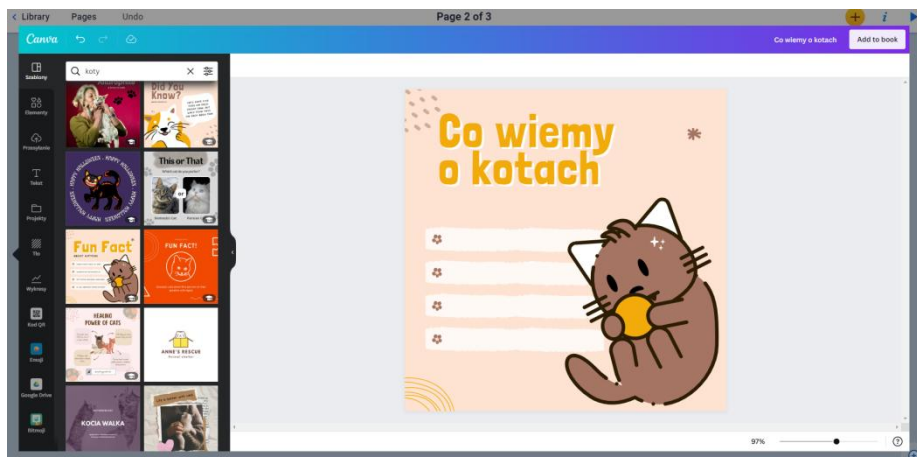
Wybieramy **wszystkie – Select all** – albo pojedyncze biblioteki i zatwierdzamy przyciskiem **Done**. Canwę znajdziemy pod plusikiem w zakładce **więcej** (z rakieta) **More**. Tam znajdują się aktywne aplikacje, możliwość wstawiania plików, np. PDF i linków do innych programów, również w formie osadzania na stronie **Embed**.



Gdy wybierzemy Canvę, a jesteśmy w stronie okładki **Cover**, pokażą nam się w oknie Canvy okładki dopasowane formatem do wybranego przez nas szablonu:



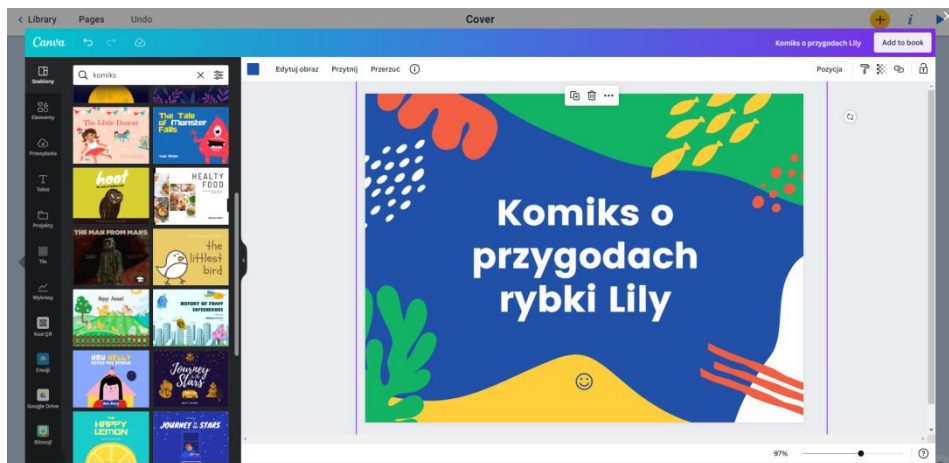
Następnie, w widoku kolejnej strony, możemy wyszukiwać tematycznie wzory stron, wpisując hasło, np. koty (*pasek z lupką*):



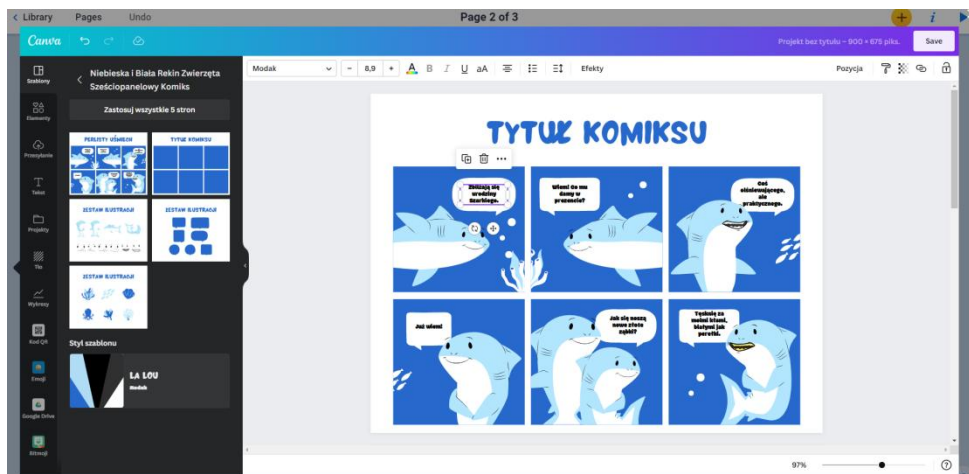
Każdą stronę możemy wielokrotnie edytować. Możemy utworzyć sobie szablon, poprzez kopiowanie poszczególnych stron, korzystając z widoku stron. Funkcja *kopiuj* kryje się pod trzema pionowymi kropkami.



Jeśli skorzystamy z szablonu w formacie prostokątnym, pojawią nam się te same okładki, ale w innym formacie.

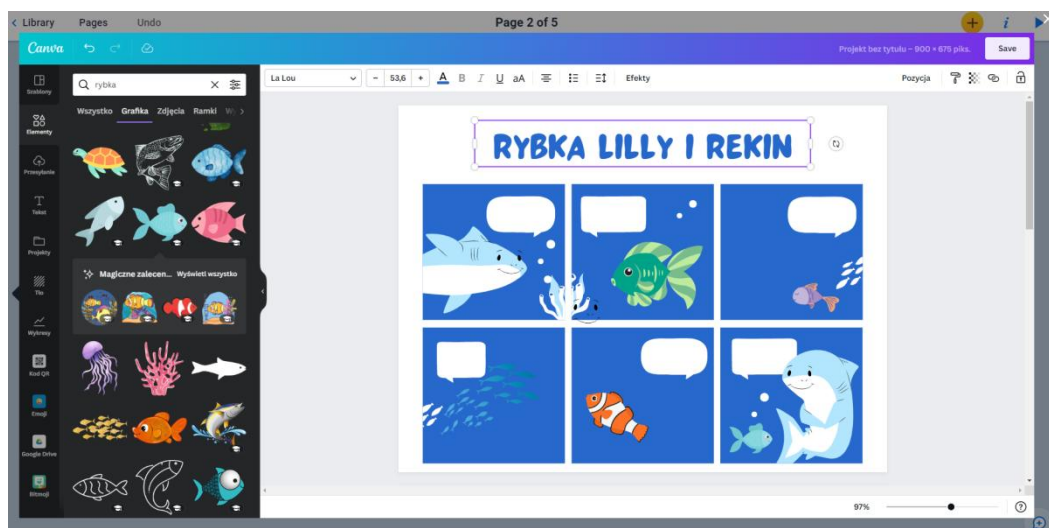


W Book Creatorze możemy tworzyć komiksy, ale też wiele gotowych komiksowych szablonów do modyfikacji możemy znaleźć w Canvie w oknie wyszukiwania, jednak trzeba pamiętać, że do naszej publikacji możemy wstawić jednorazowo tylko jedną stronę.

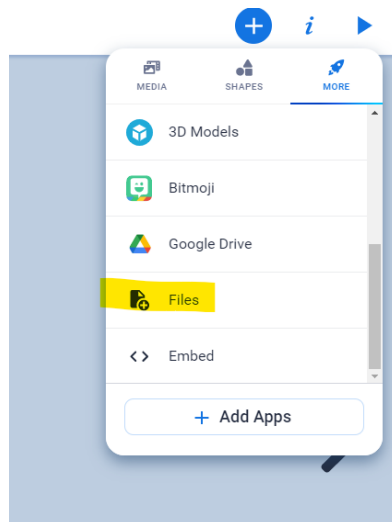




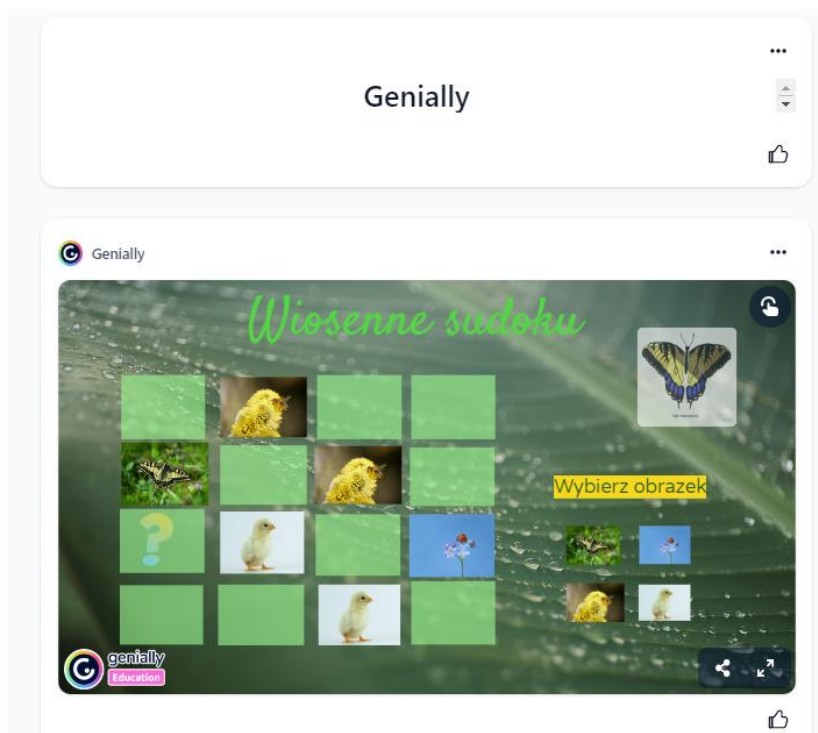
W samym Book Creatorze możemy strony skopiować i każdą z nich edytować w Canvie. Wystarczy zaznaczyć stronę i przycisnąć ikonę z ołówkiem, by przenieść się do Canvy z powrotem i stworzyć inną, nieco zmienioną stronę.



Warto pamiętać, że w Canvie mamy możliwość zapisu naszych projektów na wiele sposobów – jako obraz jpg, png ale także jako PDF, gif czy film. Możemy też prezentację utworzoną w Canvie zapisać jako kilka stron w PDF i taką książeczkę zaimportować do naszej publikacji w Book Creatorze, korzystając też z przycisku **More** – trzecia zakładka ukryta pod plusem. Tym razem wstawiając plik – **Files**.



## Wakelet i Genially



Dzięki integracji z programem Wakelet, wszystkie treści, które tworzymy za pomocą Genially, można przeglądać bezpośrednio w naszych kolekcjach, bez konieczności otwierania innych kart przeglądarki.

Korzystanie z tej nowej integracji jest dość łatwe, kiedy pamięta się o następujących krokach:

- Zalogowanie się na swoje konto Wakeleta (rejestracja na stronie <https://waklet.com>).
- Utworzenie nowej kolekcji.
- Zalogowanie się na swoje konto Genially (rejestracja na stronie <https://genial.ly>).



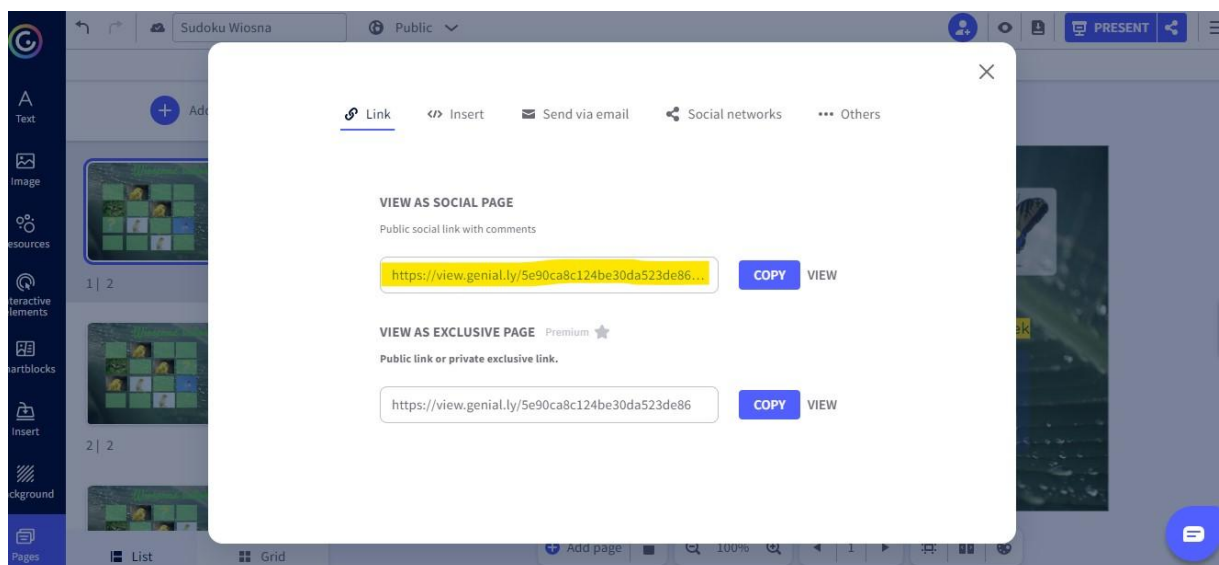
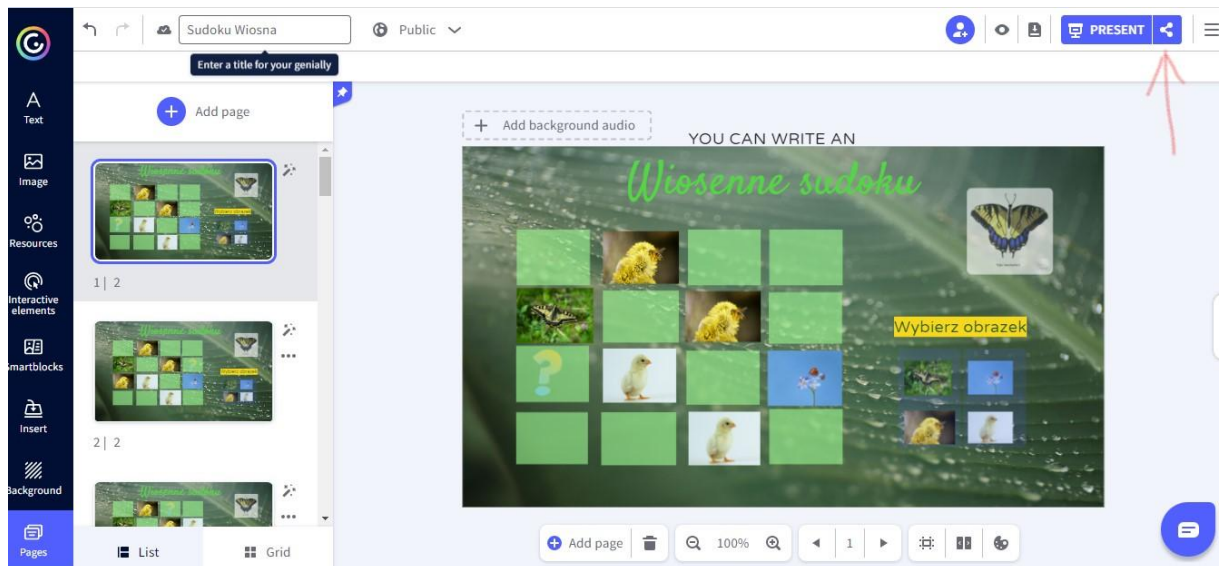
- Wykonanie projektu w Genially.
- Skopiowanie linku do projektu, który chcemy dodać do swojej nowej kolekcji Wakelet.
- Powrót do programu Wakelet i wklejenie linku w oknie kolekcji.

Ta opcja pozwala wchodzić w interakcje w projekcie stworzonym w Genially bezpośrednio z kolekcji Wakelet.

### Uwaga!

Nie musimy tworzyć własnych projektów w Genially, by korzystać z tej opcji; możemy zamieścić w swojej kolekcji gotowe projekty, którymi dzielą się inni nauczyciele. Baza takich „genialnych” projektów do różnych przedmiotów i poziomów znajduje się w Wakelecie w zbiorze **Genialne lekcje**: [https://wakelet.com/@Genialne\\_lekcje](https://wakelet.com/@Genialne_lekcje).

Swoją prezentację przygotowaną w Genially po skończonej pracy możemy udostępnić innym lub sobie do udostępnienia na Wakelecie za pomocą przycisku **Share** i skopiowaniu linku.

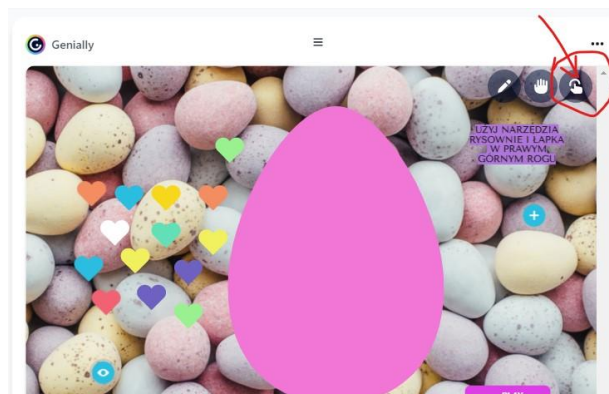


Podaję link do mojej kolekcji i zamieszczonych w niej prezentacji przygotowanych w Genially: Wiosennego sudoku, interaktywnej pisanki i prezentacji z wielkanocnym przepisem na bułeczki *hot cross buns* w specjalnie przygotowanej kolekcji Wakeleta

<https://wakelet.com/wake/KilkSfwWLLr4D01DcwEK4>

### Uwaga!

Przypomnę, że możemy sprawdzić, jakie elementy są interaktywne w prezentacji Genially za pomocą przycisku interaktywnego.



Tych, którzy chcą dowiedzieć się, jak tworzyć własne prezentacje w Genially, odsyłam do kursu na platformie Moodle (po zalogowaniu się jako gość):

<http://wpr.cen.suwalki.pl/course/view.php?id=11#section-3>

Po utworzeniu kolekcji w Wakelecie można ją udostępniać i dodawać również elementy później. Możemy utworzyć na przykład swoją kolekcję wszystkich prezentacji w Genially albo uporządkowanych tematycznie. Do kolekcji w Wakelecie możemy także dodawać inne zasoby, takie jak bloki tekstowe, filmy z YouTube, pliki PDF i inne. Możemy też nasze kolekcje udostępniać innym, by tworzyć kolekcje wspólnie – tak powstały między innymi **Genialne lekcje** stworzone przez wielu nauczycieli.

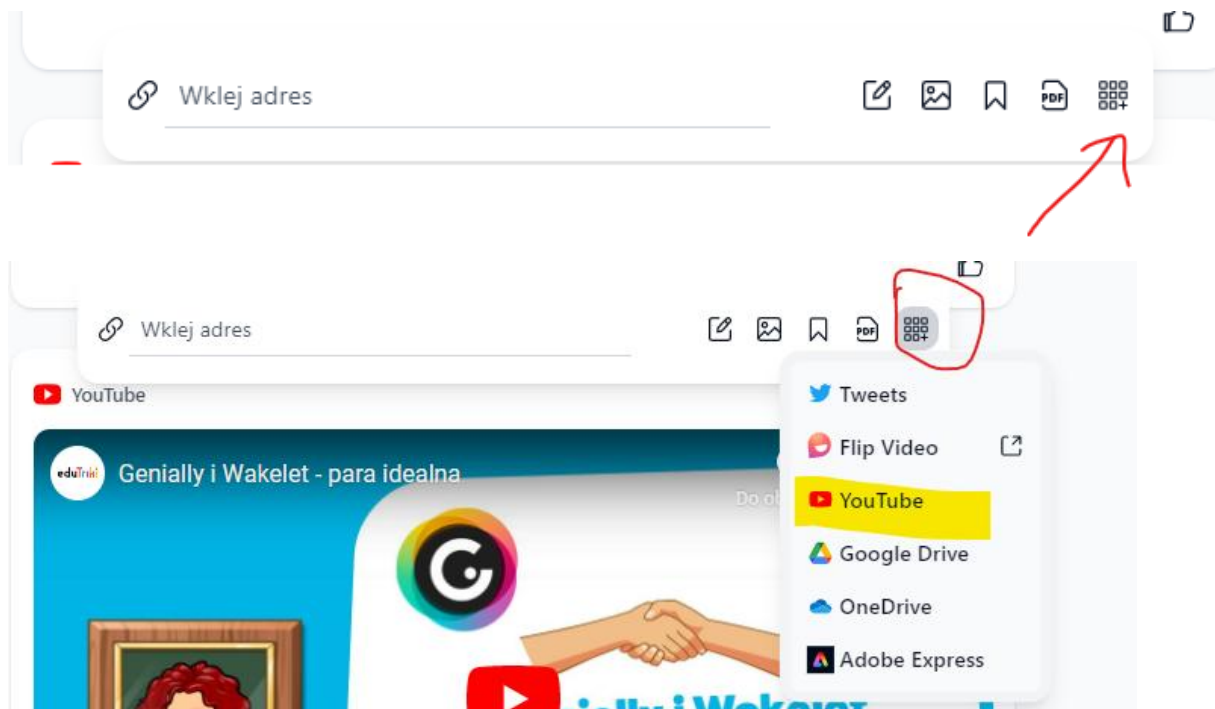
Integracja narzędzi pozwala też na wstawienie kolekcji Wakeleta do prezentacji w Genially. Postępujemy przy tym dokładnie tak samo, jak przy wstawianiu innych programów i filmów z serwisu YouTube.

### Wakelet i YouTube

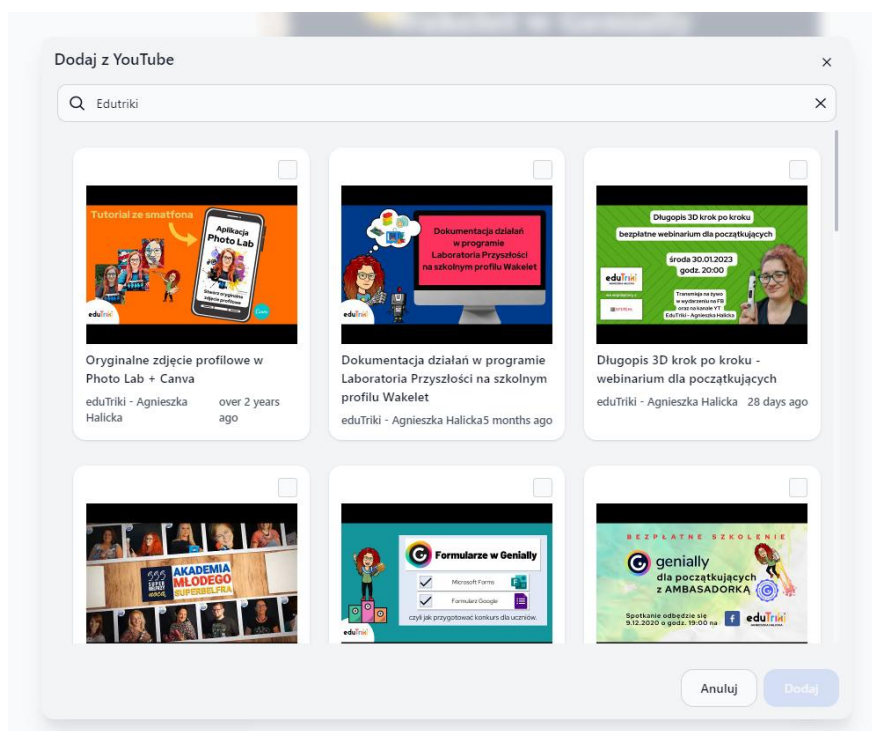
Do kolekcji w Wakelecie, równie prosto jak prezentację Genially, możemy dodać film z serwisu YouTube, który będzie się też odtwarzał bezpośrednio podczas przeglądania kolekcji Wakelet. Wybieramy sobie miejsce w naszej wakletowej kolekcji i albo bezpośrednio wklejamy w okienku *Wklej adres* przygotowany wcześniej link do filmu:



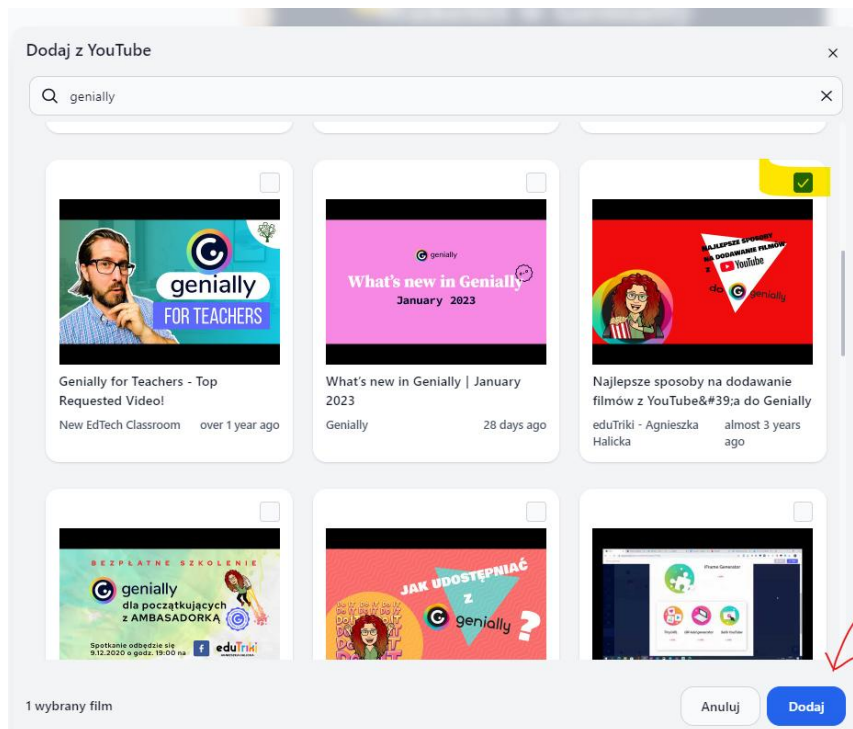
albo korzystamy z przycisku zawierającego różne dostępne opcje i wybieramy YouTube:



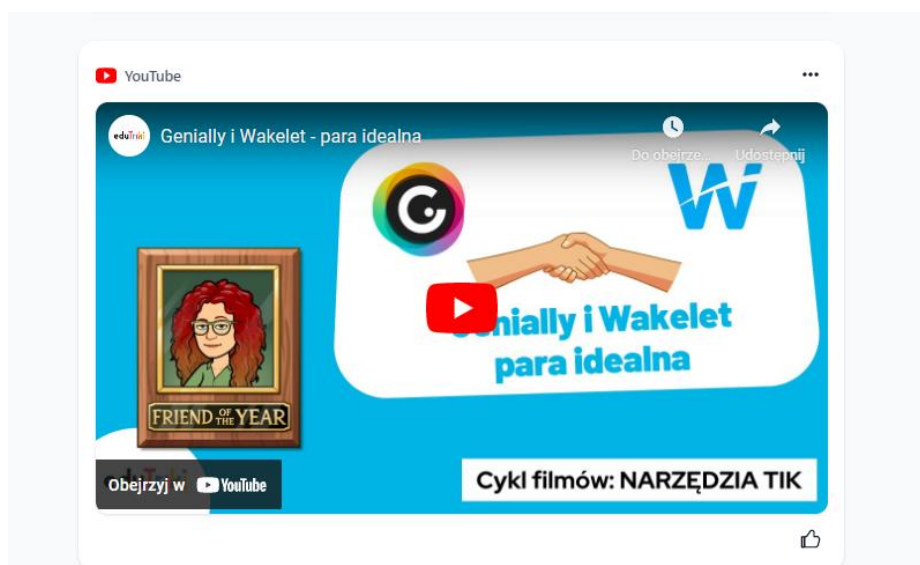
Umożliwi nam to wyszukiwanie filmów bezpośrednio w kanale YouTube. Na zrzucie ekranu widać wynik wyszukiwania pod hasłem **EduTriki**:



Wystarczy teraz zaznaczyć wybrany film i zatwierdzić przez przycisk **Dodaj**. Wybrany przeze mnie film to instrukcja wideo Agnieszki Halickiej o tym, jak wstawiać filmy YT do Genially:

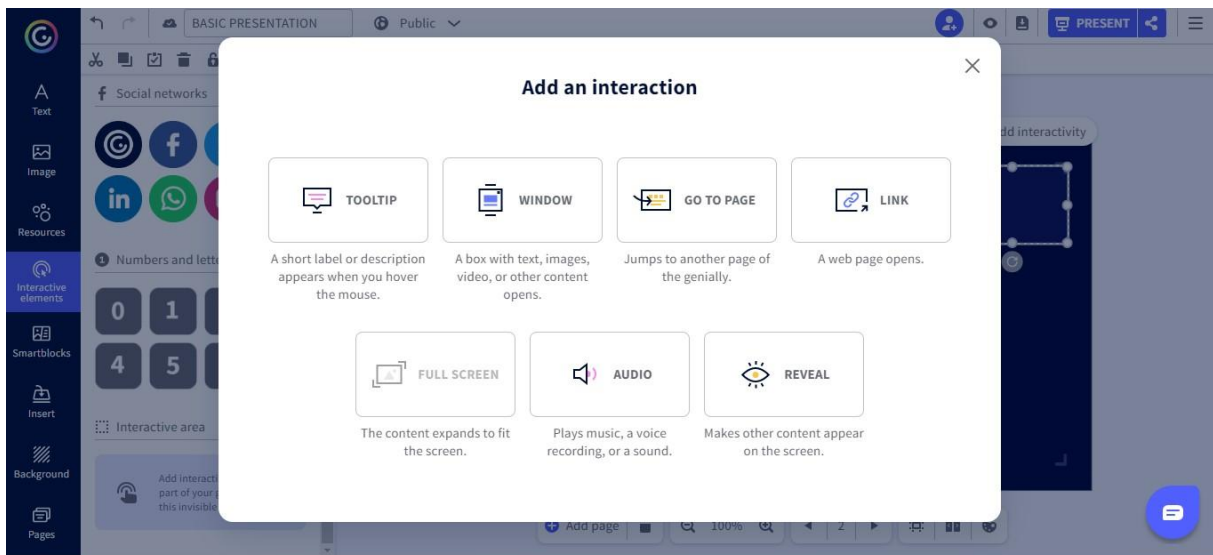


Do swojej udostępnianej tu kolekcji dodałam wideo z kanału EduTriki Agnieszki Halickiej, która zamieściła również wiele filmowych instrukcji dotyczących korzystania z samego Genially i Wakeleta, ale też o tym, jak łączyć te aplikacje.

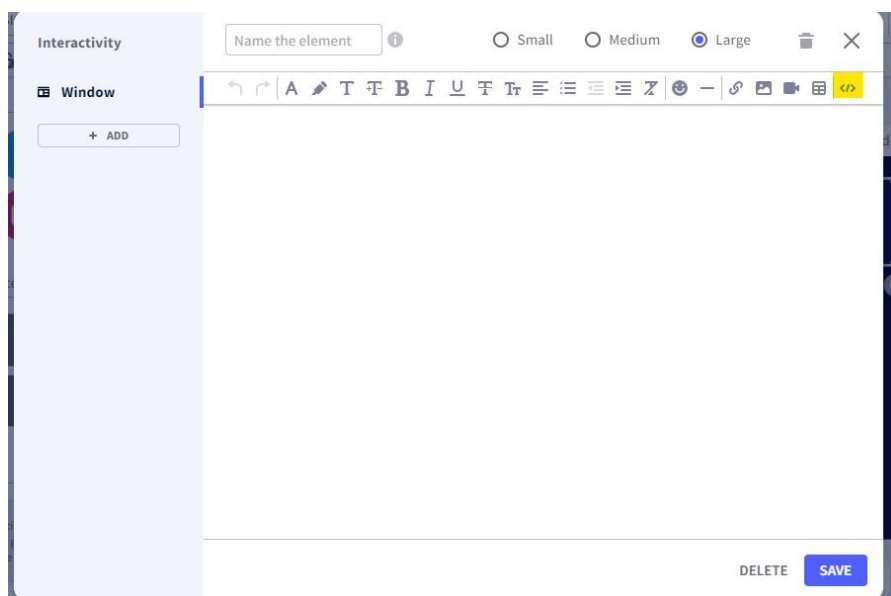


### Genially i YouTube/Wakelet

Jeśli chcemy film z kanału YouTube umieścić w prezentacji Genially, wybieramy element interaktywny i dodajemy do niego rodzaj interaktywności. Dokładnie tak samo postępujemy w przypadku kolekcji Wakeleta. Chcąc osadzić film czy kolekcję potrzebujemy okna, w którym wkleimy kod oznaczony symbolem `</>` (*embed*).

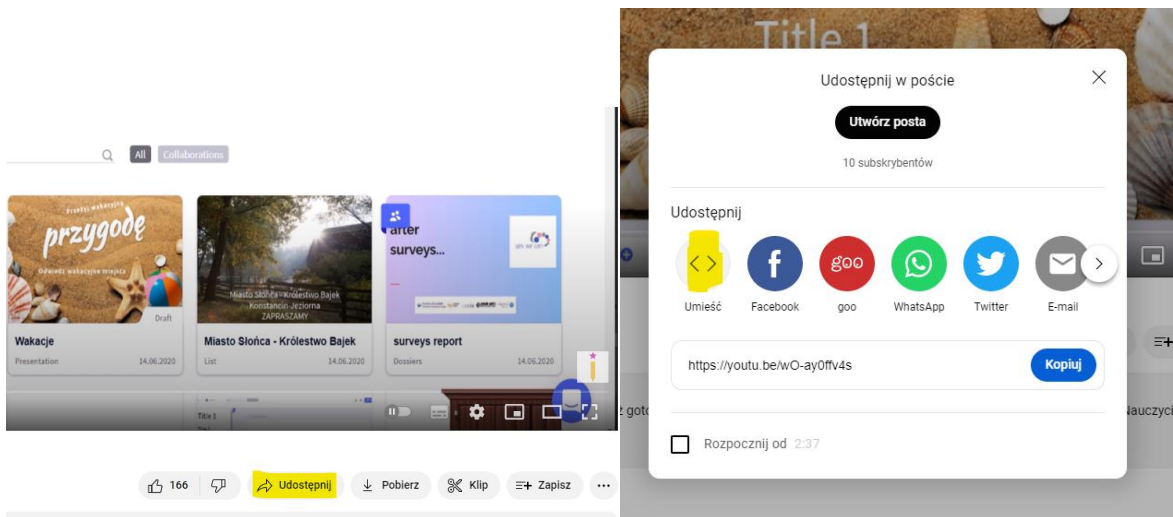


Można wybrać opcję **Window** i wtedy ukaże nam się kolejne okno:

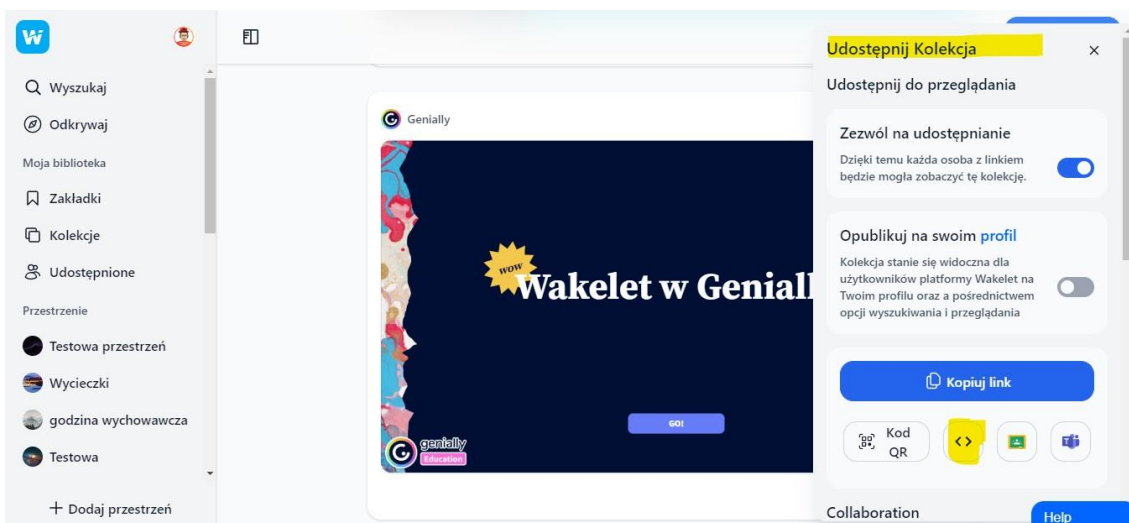


Ten specjalny kod uzyskamy w YouTube kopiując kod do osadzenia. Najpierw szukamy przycisku **Udostępnij**, który znajdziemy pod każdym plikiem wideo na YT, a potem wybieramy symbol < > i w kolejnym oknie kopiujemy ten długi plik, który możemy już wkleić do naszego Genially.

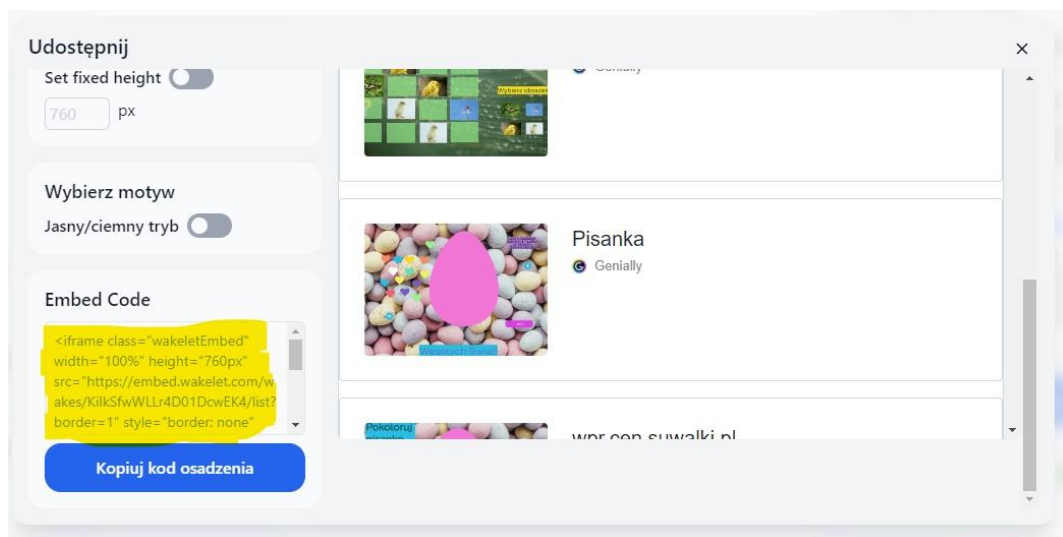


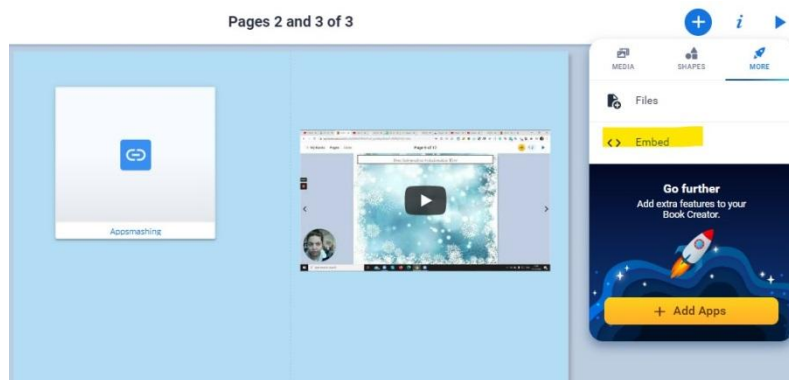


W Wakelecie taki kod znajdziemy udostępniając kolekcję i wybierając spośród linków dostępnych pod przyciskiem **Kopiu** ten, który oznaczony jest takim samym symbolem < >.

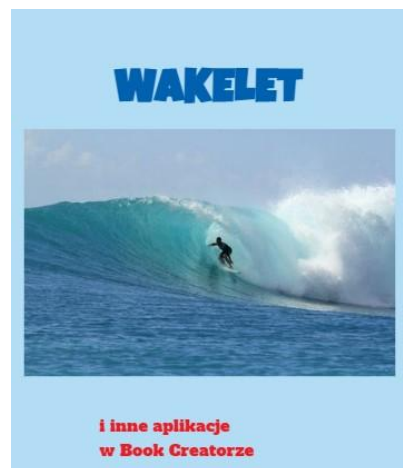








W książeczce Book Creatora „Wakelet i inne aplikacje” zamieściłam też publikację, która pokazuje, jakie inne możliwości stwarza ten program. Poza filmem z YouTube i Wakeletem możemy wstawiać dokumenty, formularze, arkusze, mapy i prezentacje z dysku Google, Nerapoda, Padleta, Geogebra, Scratcha czy Flipgrida, a także inne publikacje wykonane w Book Creatorze.



Link do mojej publikacji znajduje się tutaj:

[https://read.bookcreator.com/5J0VmcoLZ9SX23INeCzlezPgAiI3/c\\_NTKrd0RuecVf89MlpxiA](https://read.bookcreator.com/5J0VmcoLZ9SX23INeCzlezPgAiI3/c_NTKrd0RuecVf89MlpxiA)

Wszystkie linki, prezentacje i publikacje zebrane są w wakelecie **Appsmashing – jak łączyć aplikacje** <https://wakelet.com/wake/KilkSfwWLLr4D01DcwEK4>

Życzę udanego miksowania ulubionych aplikacji. Zachęcam do sięgnięcia po wcześniejsze szczegółowe instrukcje na temat Book Creatora, Wakeleta i Canvy opublikowane w „CENnych Wiadomościach” oraz w e-kursie poświęconym Genially na platformie e-learnigowej CEN w Suwałkach w zakładce [https://cen.suwalki.pl/ 3 4 wspomaganie/](https://cen.suwalki.pl/34wspomaganie/).